#### Japanese Puzzle Land 2 Instruction Booklet 2013年11月30日 2013年11月30日 ~12月2日 120分

#### About this test

(1)「パズラー」は世界文化社によって1983年11月に創刊されたパズル雑誌です。主に月刊で 発行され、菫工房(西尾徹也・杉本幸生)をはじめとするプロのパズル作家によって作られた 数多くのパズルが出題されました。お絵かきロジック、ABCプレース、ビルディングパズルなど は、パズラーから生まれ、定番パズルとして育っていったパズルです。

パズラーの大きな特徴として、パズルの種類の多さを挙げることができます。定番パズル以外にも、バリエーションや実験的な新作、海外のパズルなどが積極的に出題され、多くは一度限りの出題でしたが、その種類は1990年代の10年間で1000種類近くにも及びます。

残念ながらパズラーは2000年4月を以って休刊になりました。しかしそのパズルと思想は、後に 続くパズル誌や全日本パズル選手権、そして世界中のパズルファンに受け継がれています。

(2)いくつかのパズルでは、パズラー掲載時とルールの一部が変わっていることがあります。 本コンテストで出題するにあたり、その方が面白いパズルになると制作チームが判断したため です。

(3)パズル大会の機会を再び与えてくださったLMIに感謝いたします。

#### Author:

Yosuke Imai 今井洋輔 Daisuke Takei 武井大輔 Takeya Saikachi 槐武也 Atsumi Hirose 広瀬あつみ

#### **Test Solver:**

Hideaki Jo 條秀彰 Yuka Jo 條由花

<u> </u>		-
パズル	サイズ/配点	
ABCプレース	6x6 / 15pts	7x7 / 30pts
ビルディングパズル	6x6 / 25pts	7x7 / 50pts
数字つなぎ	10x10 / 25pts	13x13 / 40pts
しろまるくろまる	13x13 / 40pts	13x13 / 40pts
ゼロゼロクロス	5x5 / 25pts	6x6 / 50pts
2分割ヒントサムクロス	7x7 / 25pts	11x11 / 90pts
ダイナマイトパズル	9x9 / 20pts	15x15 / 60pts
庭つきウォールロジック	9x9 / 20pts	12x12 / 100pts
背比ベロジック	8x9 / 35pts	12x13 / 45pts
アロー・コネクション	7x7 / 25pts	9x9 / 50pts
穴あきブロック分割	10x10 / 30pts	10x10 / 55pts
マス取りパズル	8x8 / 35pts	10x10 / 70pts
		=1 ( 1000 )

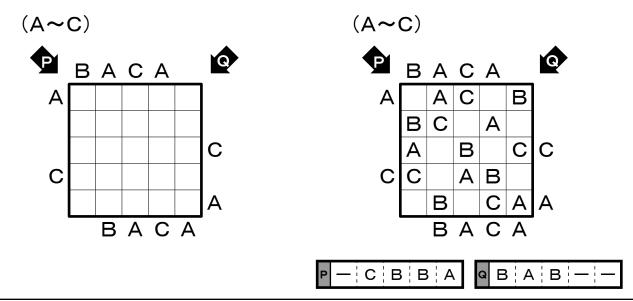
計 / 1000pts

(!)<u>タイムボーナスについて</u> 24問全てに正解した場合、または23問に正解して 残りの1問にわずかな間違いがあって誤答だった 場合、ClaimBonusボタンを押した時点の残り時間 1分につき8点のボーナスが与えられます。

### ABCプレース Easy as ABC

- タテヨコ全ての列に、指定されたアルファベットを一つずつ配置します。
  一つのマスに二つ以上のアルファベットは入りません。
- 2. 盤面の外のアルファベットは、その列で最も手前にあるアルファベットを表します。

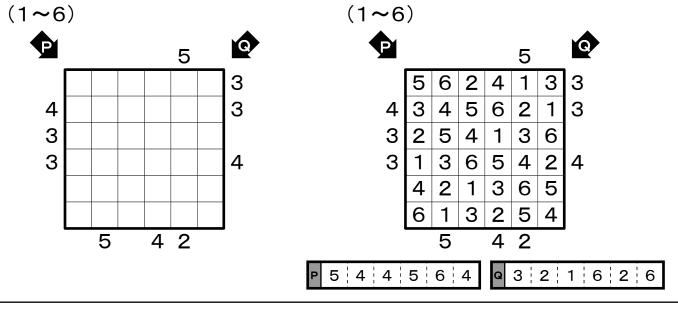
Answer Key: PとQ二本の対角線上のアルファベットを上から下の順に答えてください。 アルファベットのないマスは、-を入力してください



## ビルディングパズル Skyscrapers

- 以下の条件を満たすように、タテヨコ全ての列に指定された範囲の数字を一つずつ配置します。
  一つのマスに二つ以上の数字は入りません。
- 2. 盤面の中の数字は、そのマスに建っているビルディングの高さを表します。
  盤面の外の数字は、その場所から盤面の中を見たときに見えるビルディングの数になるようにします。

Answer Key: PとQ二本の対角線上の数字を上から下の順に答えてください。

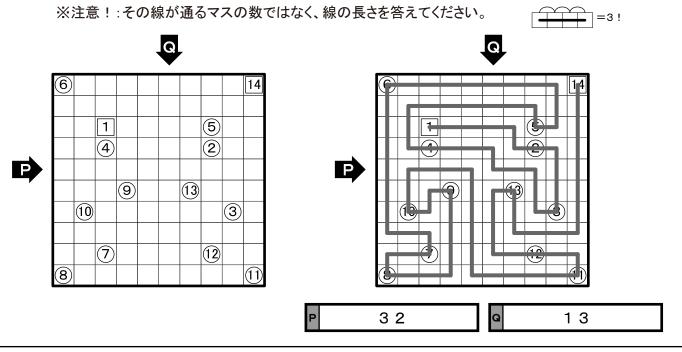


02/08

#### 数字つなぎ Number Connection

- 1.1から始まり、2,3と順にすべての数字を通るような、ひとつながりの線を引きます。
- 2. 線はタテヨコにマスを通り、同じマスに二回以上入ってはいけません。

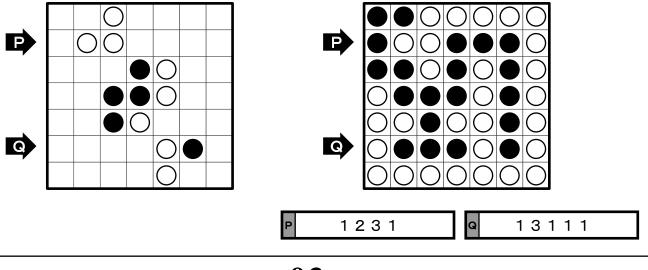
Answer Key: 指定された列を通る線の長さを順に答えてください。その列と交差するような、 長さのない線は除きます。長さが10以上になる場合は、一の位を入力してください。



### しろまるくろまる Yin-Yang

- 1. 以下の条件を満たすように、あいている全てのマスに白か黒の丸を置きます。
- 2. 同じ色の丸どうしが、タテヨコにひとつながりになるようにします。
- 3. 同じ色の丸だけで、2x2の正方形のカタマリができないようにします。

Answer Key: 指定された列で、連続する白丸と黒丸の個数を左から右(または上から下)の 順に答えてください。10以上の場合は、一の位を入力してください。



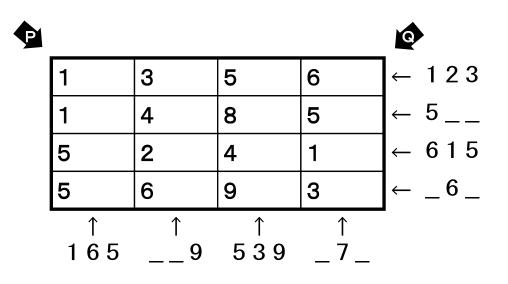
03/08

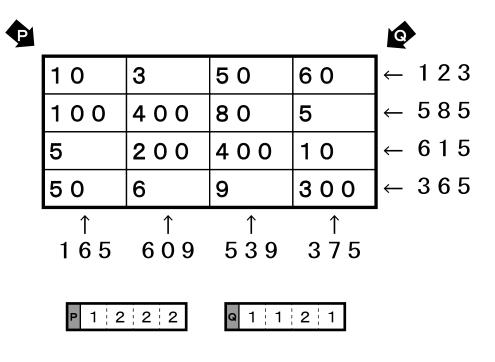
Japanese Puzzle Land 2

## ゼロゼロクロス Zero Zero Cross

- 1. 以下の条件を満たすように、盤面内にある数字の後ろにOを書き足します。O以外の数字を書き足してはいけません。
- 2. 盤面の外の数字は、その列にある数字の合計を表します。\_\_には0~9のいずれか一つが入りますが、 一番上のケタが0になってはいけません。

Answer Key: PとQ二本の対角線上で、数字の後ろに書き足した0の個数を上から下の順に答えてください。

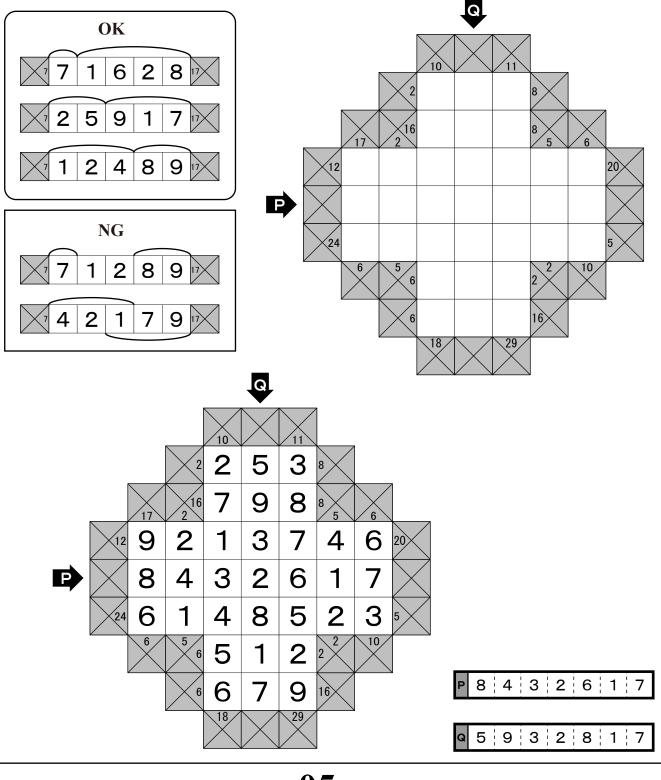




## 2分割ヒントサムクロス Divided Sum Cross

- 1. 以下の条件を満たすように、全てのマスに1~9の数字を一つずつ入れます。
- 2. 黒マスで区切られた列のなかで、同じ数字が二回以上現れることはありません。
- 3. 列の上下(左右)にある数字は、その列をどこかで区切り、その上(左)にある数字と下(右)にある数字を それぞれ合計したものを表します。どの数字も、上下(左右)どちらか一方の合計に必ず含まれています。

Answer Key: 指定された列に入る数字を左から右(または上から下)の順に答えてください。

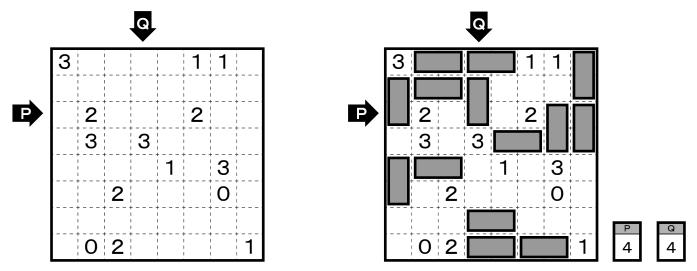


05/08

### ダイナマイトパズル Dynamites

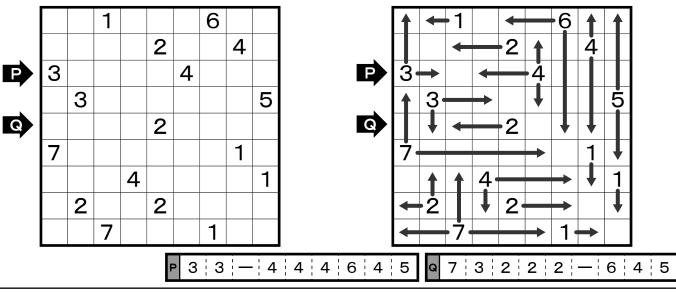
- 1. 以下の条件をもとに、盤面内に隠れた1x2の大きさのダイナマイトの位置を明らかにします。
- 2. ダイナマイトはマスに沿って置かれ、一つのマスに2つ以上のダイナマイトが重なって入ることはありません。
- 3. 数字のマスは、そのマスと辺または角で接する最大8マスに配置されるダイナマイトの数を表します。
- 4. 数字のマスには、ダイナマイトは入りません。

Answer Key: 指定された列に入るダイナマイトの数をアルファベットの順に続けて答えてください。 10以上になる場合は、一の位を入力してください。



# 庭付きウォールロジック Four Winds with Blanks

- 1. すべての数字からタテヨコに線を伸ばして、マスを埋めます。数字からは、いくつの方向に線を伸ば してもかまいません。
- 2. 数字は、その数字から延びる線が埋めるマスの数の合計を表します。
- 3. 線がお互いに交差したり重なったりしてはいけません。
- 4. タテヨコ全ての列で、ちょうど1マスずつ線の通らないマスがあるようにします。
- Answer Key: 指定された列で、各マスを通る線がどの数字から伸びたものかを順に答えてください。 10以上の場合は、一の位を入力してください。数字のマスではその数字を、線が通ら ないマスは、-を入力してください。

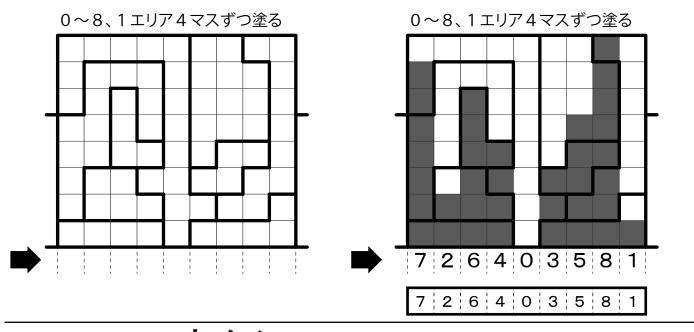


06/08

#### 背比ベロジック Bar Graph

- 1. いくつかのマスを黒く塗って、棒グラフを作ります。
- 2. 太線で囲まれた各ブロックで、ちょうど指定された数のマスを塗ります。
- 3. 各列の棒は、盤面左上に指定された範囲内の、全て異なる高さになるようにします。

Answer Key: 左から右の順に、棒グラフの高さを答えてください。高さ10以上の列がある場合は、一の位を入力 してください。



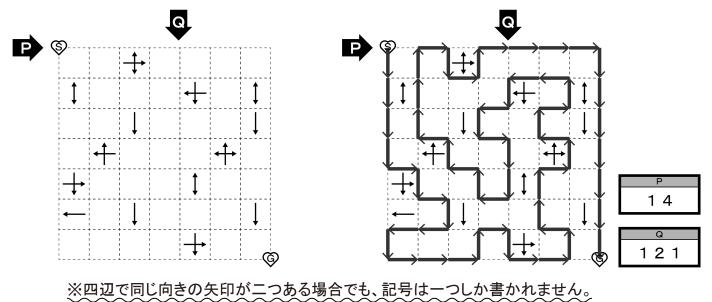
#### **Arrow Connection**

- 1. 点線に沿ってタテヨコの矢印を配置し、一方のハートからもう一方のハートまで一つながりになった矢印の道を作ります。
- 2. 矢印の向きは、スタート(S)のハートからゴール(G)のハートまで、反対向きになることなくつながるようにします。

ネクション

- 3. 矢印の道が互いに接触したり、交差したりしてはいけません。
- マスの中の記号は、上下左右の四方向のうち、そのマスの四つの辺を通る矢印の向きをすべて表しています。記号に 表されていない向きの矢印が、辺を通ってはいけません。

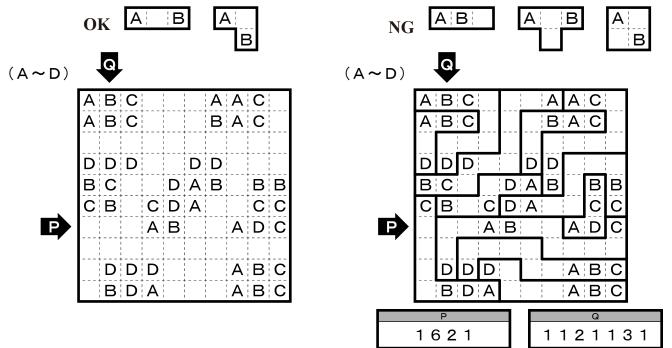
Answer Key: 指定された列を通る線の長さを順に答えてください。その列と交差するような、長さのない線は除きます。



07/08

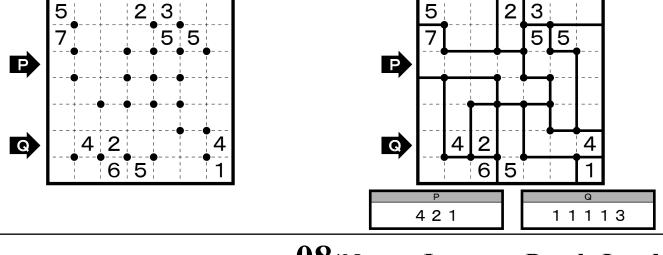
#### 穴あきブロック分割 Minimal Blocks

- 1. 点線に沿って線を引き、盤面をいくつかのブロックに分割します。
- 2. すべてのブロックに、指定されたアルファベットが一つずつ入るようにします。
- ブロックにはアルファベット以外の白マスがいくつ入ってもかまいませんが、図に示すような不必要な白マス が入ってはいけません。言いかえると、ブロックの中のどの白マスを取り除いたとしても二つ以上に分かれて しまうようにします。
  - Answer Key: 指定された列で、境界線で区切られたマスの数を左から右(または上から下)の順に答えて ください。10マス以上つながっている場合は、一の位を入力してください。



## マス取りパズル Corner Dots

- 1. 点線に沿って線を引き、いくつかのブロックに分割します。
- 2. すべてのブロックには、数字がちょうど一つずつ入ります。数字は、そのブロックに入るマスの数を表します。
- 3. 黒丸は、ブロックの角の位置を表します。外枠の太線の上を除き、黒丸のないところに角ができてはいけません。
  - Answer Key: 指定された列で、境界線で区切られたマスの数を左から右(または上から下)の順に答えて ください。10マス以上つながっている場合は、一の位を入力してください。



08/08